

Studiengang Informatik-Ingenieurwesen (Kohorte w22)

Musterverlauf A Master Informatik-Ingenieurwesen (IIWMS) Duale Variante
 Vertiefung I. Informatik, Vertiefung II. Ingenieurwissenschaften, Vertiefung III. Mathematik, Vertiefung IV.

Legende:

| | | | |
|-------------------------------|------------------------|-------------------------|-------------------------|
| Kernqualifikation Pflicht | Vertiefung Pflicht | Schwerpunkt Pflicht | Abschlussarbeit Pflicht |
| Kernqualifikation Wahlpflicht | Vertiefung Wahlpflicht | Schwerpunkt Wahlpflicht | Überfachliche Ergänzung |

| Fachspezifische Fokussierung | | | | | | | |
|------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|--|--|--|
| 1 | Praxismodul 1 im dualen Master Praxisphase 1 im dualen Master 0 | Praxismodul 2 im dualen Master Praxisphase 2 im dualen Master 0 | Forschungsprojekt Forschungsprojekt IIW PK 8 | Masterarbeit im dualen Studium | | | |
| 2 | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| 5 | | | | | | | |
| 6 | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | |
| 8 | | | | | | | |
| 9 | | | | | | | |
| 10 | | | | | | | |
| 11 | Softwareverifikation Softwareverifikation VL 2 Softwareverifikation GÜ 2 | Algorithmische Spieltheorie Algorithmische Spieltheorie VL 2 Algorithmische Spieltheorie HÜ 2 | Praxismodul 3 im dualen Master Praxisphase 3 im dualen Master 0 | | | | |
| 12 | | | | | | | |
| 13 | | | | | | | |
| 14 | Mathematische Bildverarbeitung Mathematische Bildverarbeitung VL 3 Mathematische Bildverarbeitung GÜ 1 | Advanced Internet Computing Advanced Internet Computing VL 2 Advanced Internet Computing PBL 2 | | | | | |
| 15 | | | | | | | |
| 16 | | | | | | | |
| 17 | | | | | | | |
| 18 | | | | | | | |
| 19 | Informationstheorie und Codierung Informationstheorie und Codierung VL 3 Informationstheorie und Codierung HÜ 2 | Maschinelles Lernen in der Elektro- und Informationstechnik General Introduction Machine Learning VL 1 Machine Learning in Wireless Communications VL 1 Machine Learning in Electromagnetic Compatibility Engineering VL 1 Machine Learning in High-Frequency Technology and Radar VL 1 Machine Learning Applications in Electric Power Systems VL 1 | Fortgeschrittenes maschinelles Lernen Fortgeschrittenes maschinelles Lernen VL 2 Fortgeschrittenes maschinelles Lernen GÜ 2 | | | | |
| 20 | | | | | | | |
| 21 | | | | | | | |
| 22 | | | | | | | |
| 23 | | | | | | | |
| 24 | | | | | | | |
| 25 | | | | | | | |
| 26 | | | | | | | |
| 27 | | | | | | | |
| 28 | | | | | | | |
| 29 | | | | | | | |
| 30 | | | | | | | |
| 31 | | | | | | | |
| 32 | | | | | | | |
| 33 | | | | | | | |
| 34 | | | | | | | |
| Betrieb & Management (siehe Katalog) - 6LP | | | | | | | |
| Theorie-Praxis-Verzahnung im dualen Master (siehe Katalog) - 6LP | | | | | | | |
| Technischer Ergänzungskurs II für IIW - 12LP | | | | | | | |
| Technischer Ergänzungskurs I für IIW - 12LP | | | | | | | |

Die Veranstaltungen aus dem Katalog sind im Studienverlauf je nach Semesterarbeitsbelastung in Höhe der geforderten Anzahl an Leistungspunkten flexibel zu belegen.

