

# Studiengang Computer Science (Kohorte w22)

Musterverlauf R Bachelor Computer Science (CSBS)

Vertiefung I. Computer- und Software-Engineering, Vertiefung II. Mathematik und Ingenieurwissenschaften,

Vertiefung III. Fachspezifische Fokussierung

Legende:

Kernqualifikation Pflicht	Vertiefung Pflicht	Schwerpunkt Pflicht	Abschlussarbeit Pflicht
Kernqualifikation Wahlpflicht	Vertiefung Wahlpflicht	Schwerpunkt Wahlpflicht	Überfachliche Ergänzung

	Semester 2		Semester 3		Semester 4		Semester 5		Semester 6	
	Art	SWS	Art	SWS	Art	SWS	Art	SWS	Art	SWS
1	<b>Diskrete Algebraische Strukturen</b>		<b>Automatentheorie und Formale Sprachen</b>		<b>Datenbanken</b>		<b>Berechenbarkeit und Komplexität</b>		<b>Software-Fachpraktikum</b>	
2	Diskrete Algebraische Strukturen	VL 2	Automatentheorie und Formale Sprachen	VL 2	Datenbanken	VL 3	Berechenbarkeit und Komplexität	VL 2	Eingebettete Systeme	VL 3
3	Diskrete Algebraische Strukturen	GÜ 2	Automatentheorie und Formale Sprachen	GÜ 2	Datenbanken-Gruppenübung	GÜ 1	Berechenbarkeit und Komplexität	GÜ 2	Eingebettete Systeme	GÜ 1
4									Eingebettete Systeme	PBL 1
5										
6										
7	<b>Funktionales Programmieren</b>		<b>Grundlagen der Betriebswirtschaftslehre</b>		<b>Technische Informatik</b>		<b>Stochastik</b>		<b>Seminare Informatik</b>	
8	Funktionales Programmieren	VL 2	Grundlagen der Betriebswirtschaftslehre	VL 3	Technische Informatik	VL 3	Stochastik	VL 2	Seminar Informatik II	SE 2
9	Funktionales Programmieren	HÜ 2	Betriebswirtschaftliche Übung	GÜ 2	Technische Informatik	GÜ 1	Stochastik	GÜ 2	Seminar Informatik I	SE 2
10	Funktionales Programmieren	GÜ 2								
11										
12										
13	<b>Prozedurale Programmierung für Informatiker</b>		<b>Programmierparadigmen</b>		<b>Rechnernetze und Internet-Sicherheit</b>		<b>Software-Engineering</b>		<b>Rechnerarchitektur</b>	
14	Prozedurale Programmierung für Informatiker	VL 1	Programmierparadigmen	VL 2	Rechnernetze und Internet-Sicherheit	VL 3	Software-Engineering	VL 2	Rechnerarchitektur	VL 2
15	Prozedurale Programmierung für Informatiker	HÜ 1	Programmierparadigmen	HÜ 1	Rechnernetze und Internet-Sicherheit	GÜ 1	Software-Engineering	GÜ 2	Rechnerarchitektur	PBL 2
16	Prozedurale Programmierung für Informatiker	PR 2	Programmierparadigmen	PR 2					Rechnerarchitektur	GÜ 1
17										
18										
19	<b>Mathematik I (EN)</b>		<b>Mathematik II (EN)</b>		<b>Algorithmen und Datenstrukturen</b>		<b>Graphentheorie und Optimierung</b>		<b>Quantenmechanik für Studierende der Ingenieurwissenschaften</b>	
20	Mathematik I	VL 4	Mathematik II	VL 4	Algorithmen und Datenstrukturen	VL 4	Graphentheorie und Optimierung	VL 2	Quantenmechanik für Studierende der Ingenieurwissenschaften	VL 2
21	Mathematik I	HÜ 2	Mathematik II	HÜ 2	Algorithmen und Datenstrukturen	GÜ 1	Graphentheorie und Optimierung	GÜ 2	Quantenmechanik für Studierende der Ingenieurwissenschaften	GÜ 2
22	Mathematik I	GÜ 2	Mathematik II	GÜ 2						
23										
24										
25										
26					<b>Mathematik III (EN)</b>					
27					Analysis III	VL 2				
28					Analysis III	HÜ 1				
29					Analysis III	GÜ 1				
30					Differentialgleichungen 1	VL 2				
31					Differentialgleichungen 1	HÜ 1				
32					Differentialgleichungen 1	GÜ 1				

Nichttechnische Angebote im Bachelor (siehe Katalog) - 6LP

Technischer Ergänzungskurs I für CSBS - 6LP

Technischer Ergänzungskurs II für CSBS - 6LP

Die Veranstaltungen aus dem Katalog sind im Studienverlauf je nach Semesterarbeitsbelastung in Höhe der geforderten Anzahl an Leistungspunkten flexibel zu belegen.

