

Studiengang Computer Science (Kohorte w21)

Musterverlauf R Bachelor Computer Science (CSBS)

Vertiefung I. Computer- und Software-Engineering, Vertiefung II. Mathematik und Ingenieurwissenschaften,

Vertiefung III. Fachspezifische Fokussierung

Legende:

Kernqualifikation Pflicht	Vertiefung Pflicht	Schwerpunkt Pflicht	Abschlussarbeit Pflicht
Kernqualifikation Wahlpflicht	Vertiefung Wahlpflicht	Schwerpunkt Wahlpflicht	Überfachliche Ergänzung

1	Diskrete Algebraische Strukturen		Automatentheorie und Formale Sprachen		Technische Informatik		Berechenbarkeit und Komplexität		Software-Fachpraktikum		Eingebettete Systeme	
2	Diskrete Algebraische Strukturen	VL 2	Automatentheorie und Formale Sprachen	VL 2	Technische Informatik	VL 3	Berechenbarkeit und Komplexität	VL 2			Eingebettete Systeme	VL 3
3	Diskrete Algebraische Strukturen	GÜ 2	Automatentheorie und Formale Sprachen	GÜ 2	Technische Informatik	GÜ 1	Berechenbarkeit und Komplexität	GÜ 2			Eingebettete Systeme	GÜ 1
4											Eingebettete Systeme	PBL 1
5												
6												
7	Funktionales Programmieren		Grundlagen der Betriebswirtschaftslehre		Rechnernetze und Internet-Sicherheit		Stochastik		Seminare Informatik		Einführung in Medizintechnische Systeme	
8	Funktionales Programmieren	VL 2	Grundlagen der Betriebswirtschaftslehre	VL 3	Rechnernetze und Internet-Sicherheit	VL 3	Stochastik	VL 2	Seminar Informatik II	SE 2	Einführung in Medizintechnische Systeme	VL 2
9	Funktionales Programmieren	HÜ 2	Betriebswirtschaftliche Übung	GÜ 2	Rechnernetze und Internet-Sicherheit	GÜ 1	Stochastik	GÜ 2	Seminar Informatik I	SE 2	Einführung in Medizintechnische Systeme	PS 2
10	Funktionales Programmieren	GÜ 2									Einführung in Medizintechnische Systeme	HÜ 1
11												
12												
13	Prozedurale Programmierung für Informatiker		Programmierparadigmen		Algorithmen und Datenstrukturen		Software-Engineering		Rechnerarchitektur		Signale und Systeme	
14	Prozedurale Programmierung für Informatiker	VL 1	Programmierparadigmen	VL 2	Algorithmen und Datenstrukturen	VL 4	Software-Engineering	VL 2	Rechnerarchitektur	VL 2	Signale und Systeme	VL 3
15	Prozedurale Programmierung für Informatiker	HÜ 1	Programmierparadigmen	HÜ 1	Algorithmen und Datenstrukturen	GÜ 1	Software-Engineering	GÜ 2	Rechnerarchitektur	PBL 2	Signale und Systeme	GÜ 2
16	Prozedurale Programmierung für Informatiker	PR 2	Programmierparadigmen	PR 2					Rechnerarchitektur	GÜ 1		
17												
18												
19	Mathematik I (EN)		Mathematik II (EN)		Mathematik III (EN)		Graphentheorie und Optimierung		Introduction to Quantum Computing		Bachelorarbeit	
20	Analysis I	VL 2	Analysis II	VL 2	Analysis III	VL 2	Graphentheorie und Optimierung	VL 2	Introduction to Quantum Computing	VL 2		
21	Analysis I	HÜ 1	Analysis II	HÜ 1	Analysis III	HÜ 1	Graphentheorie und Optimierung	GÜ 2	Introduction to Quantum Computing	HÜ 2		
22	Analysis I	GÜ 1	Analysis II	GÜ 1	Analysis III	GÜ 1						
23	Lineare Algebra I	VL 2	Lineare Algebra II	VL 2	Differentialgleichungen 1	VL 2						
24	Lineare Algebra I	HÜ 1	Lineare Algebra II	HÜ 1	Differentialgleichungen 1	HÜ 1						
25	Lineare Algebra I	GÜ 1	Lineare Algebra II	GÜ 1	Differentialgleichungen 1	GÜ 1						
26												
27												
28												
29												
30												
Nichttechnische Angebote im Bachelor (siehe Katalog) - 6LP												
Technischer Ergänzungskurs I für CSBS - 6LP												
Technischer Ergänzungskurs II für CSBS - 6LP												

Die Veranstaltungen aus dem Katalog sind im Studienverlauf je nach Semesterarbeitsbelastung in Höhe der geforderten Anzahl an Leistungspunkten flexibel zu belegen.

